



Ministero dell'istruzione e del merito  
**ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "GALILEO FERRARIS"**

Via A. Labriola, Lotto 2/g - Scampia- 80145 NAPOLI (NA)

Tel. 081 7022150 - Fax 081 7021513 -

Email: natf17000q@istruzione.it Pec: natf17000q@pec.istruzione.it

Cod. Fisc.: 80059100638 - Cod. Unico SQODOI - Cod. Mecc. NATF17000Q

[www.itiferraris.edu.it](http://www.itiferraris.edu.it)



**"Percorsi nazionali di formazione alla transizione digitale del personale scolastico"**  
**Polo formativo Ferraris Napoli**

**PIANO DI LAVORO**

**Il corso è di 25 ore articolati in 20 ore in presenza e 5 ore in asincrono.**

**Date: 4 e 5 luglio Ore: 8.00-19,.00**

**Tipologia percorso formativo: Corsi residenziali / Summer school**

<b>Titolo percorso</b>	<b>"SUMMER SCHOOL" - CODING E DIGITALE UNPLUGGED PER INFANZIA E PRIMARIA - PF-TD_SUMC07</b>
<b>Formatore</b>	<b>ALESSANDRO BOGLIOLO</b>

	<b>Attività di formazione</b>	<b>ORE</b>
<b>Primo giorno</b> <b>Attività in presenza</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8.00 Accoglienza corsisti e registrazione presenze;</li> <li>• 9.00 Formazione con attività interattive: DIGITALE ANTE LITTERAM Dettati digitali ESECUTORE IDEALE E PRINCIPI BASE DI PROGRAMMAZIONE La storia del robot</li> <li>• 11.00 Formazione con attività interattive: CODING UNPLUGGED: IL ROBOT SEI TU Costruiamo la scacchiera a terra CODING LINEARE A PIANI SEPARATI Esempi pratici</li> <li>• 13.00 Pausa pranzo</li> <li>• 14.00 Laboratorio: Costruiamo e sperimentiamo giochi didattici collaborativi e competitivi</li> <li>• 17.00 Restituzione e confronto: Come calare le attività nella didattica</li> </ul>	10 ore

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 19.00 Chiusura prima giornata</li> </ul>	
<b>Secondo giorno</b>  <b>Attività in presenza</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8.00 Accoglienza corsisti e registrazione presenze;</li> <li>• 9.00 Formazione con attività interattive: CODING LINEARE A PIANI SEPARATI Aspetti metodologici, peculiarità, strumenti e metodi Esempi</li> <li>• 11.00 Laboratori: Costruiamo e sperimentiamo giochi didattici collaborativi e competitivi</li> <li>• 13.00 Pausa pranzo</li> <li>• 14.00 Formazione con attività interattive e laboratoriali: CODING STRUTTURATO Costrutti di ripetizione e selezione Codice e traccia di esecuzione</li> <li>• 16.00 Formazione con attività interattive: DAL CODING AGLI ALGORITMI Gli algoritmi nella vita e nella scuola Come si valuta la complessità</li> <li>• 17.00 Restituzione e confronto: Come calare le attività nella didattica Spiegazione delle attività asincrone e opportunità di approfondimento</li> <li>• 19.00 Chiusura prima giornata</li> </ul>	10 ore
<b>Attività asincrona</b>	<u>Elaborazione di un lesson plan basato sulle attività sincrone</u>	5 ore
		<b>Totale ore: 25</b>